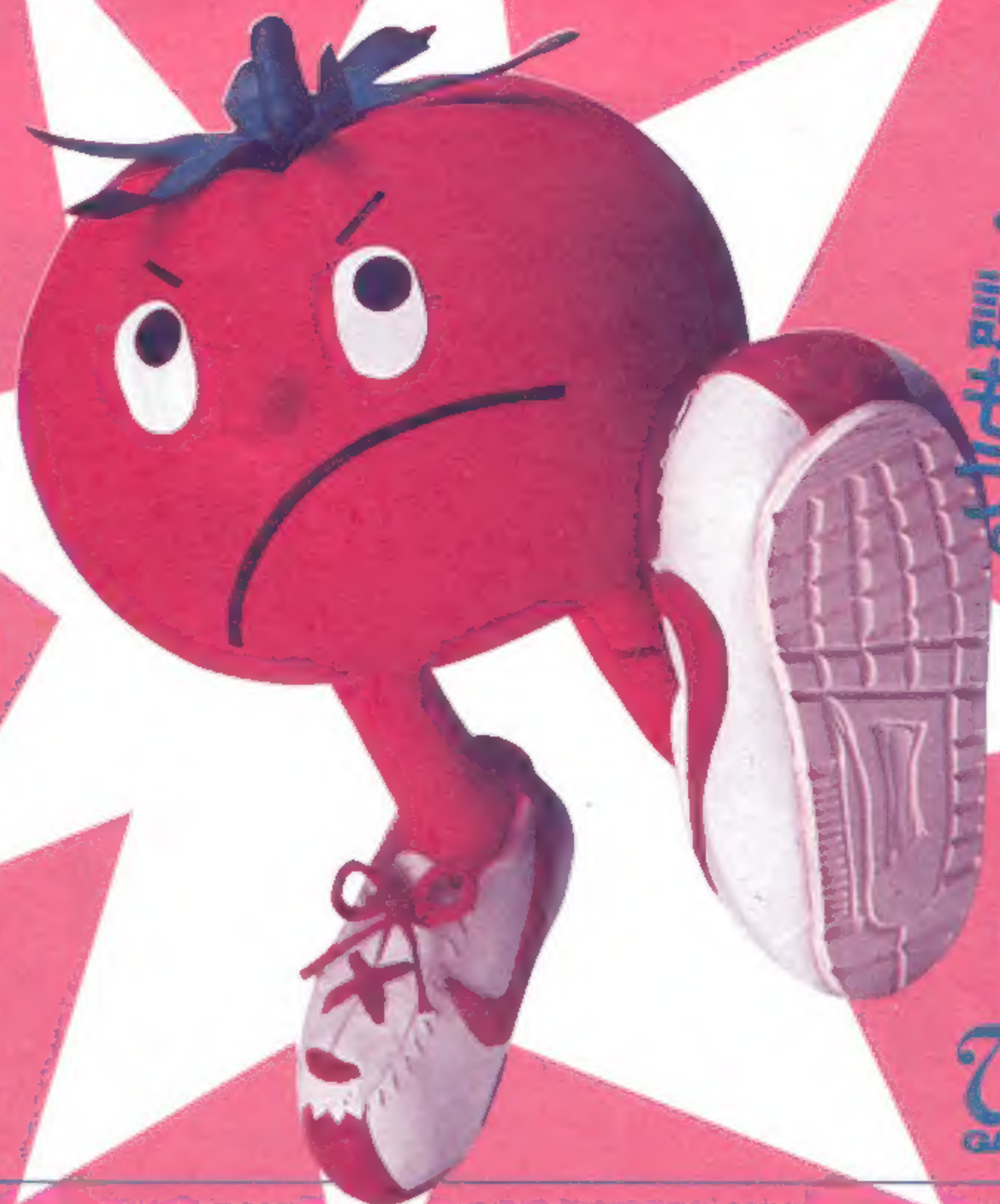


エアフット入門

キック・チャレンジャー

エアフット

野菜の国の足戦士

ゲームを始める前に
よく読もう。vap
GAME

シールのじょうずなはり方

- ① ディスクカードにはってある書きかえ前のシールをきれいにはがそう。 → ② 次に「エアフット」のシールをはがし、SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にそれぞれのシールをきちんとはろう。 → ③ あとでめくれたりしないように、もう1度、四隅を押さえよう。

ゲームを始めるための前準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブをしっかり接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続できていれば、マリオとルイーズが追いかけてくる画面が出るはず。そしたらディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。この時、裏表には要注意だぞ。



NOW LOADING...、というメッセージのあと、右のような画面になる。そして右下のような画面が出てきたら、START ボタンを押そう。もしもエラーメッセージが出て、ゲームが起動しない時は、ウラページのエラーメッセージの対処方法を見てね。



ディスクドライブの赤ランプがついている時はEJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ。ディスクシステムの説明書をよく読もう。

ストーリー&登場キャラクター

STORY

やさいとくだものの住む国、ベジタフルト連邦。この国の王女様はトマトのニキータ姫。ある日ギラビル率いる軍団がこの地に攻め入り、ニキータ姫をさらって行ってしまった。この知らせを聞きつけ、ベジタフルト連邦最大の勇者トマト・ボワマンが立ちあがった。だが、おぞましい敵がたくさん襲ってくる。身をかわし、必殺のボワマン・キック/ 途中には数々の武器が隠されているぞ。早く見つけ出しパワーアップして、敵をケリ倒し、姫を救い出すんだ。



トマト・ボワマン

ベジタフルト連邦の南端にあるアカトマ州の若者。生まれつきの大足で、動きも素早く、力もち。もちろん正義感が強く、悪いヤツを見るとほうっておけないタイプ。



ニキータ姫

可憐で美しいベジタフルト連邦の王女様。やさしい心を持ち、国の皆から慕われている。

バタキラー



ひらひらと、一見やさしそうに飛んてくる。

クモグラ



体長5mの大グモ。コグラを何匹もつれている強敵だ。

コグラ



ヤンマラス



トマト・ボワマンに向かってまっすぐに飛んてくる。

ゆっくり回りながら近づいてくる。クモグラの子どもだ。

ゴキ



テンテン



いったりきたりしているいそがしいヤツだ。

ゆっくりなのと、いきなり飛びかかるのがいる。

ギンフライ



くるくる回りながら近づいてくる。うるさい敵。

カカ



ジグザグに飛んできて、トマト・ボワマンを悩ませる。

ゆっくりと向かってくる。うす気味わるい敵なのだ。



タムリ



ななめにいったりきたりして攻撃してくる。しつこい敵だ。

イナゴ



ピョンピョン跳ねながら襲ってくる。

ザカミソリ



頑丈な金色のヒフを持つサソリ。突然、動きが速くなる。

パワーアップ・アイテム

エアシューズ



シグナル

ほぼ歩幅とスピードがグーンとアップ。一刻も早く見つけるんだ。



フォース

すべらないシューズだ。斜面やパイプの道で使おう。



ソック

これをはくと、水の上でもスイスイ歩けるようになる。



ペガサス

ジャンプができるようになる。岩や敵の上もひとっ飛び。



爆弾

これをとると、画面中の敵が全滅する。



スプレー

殺虫ガスで攻撃だ。でも、ダメージを受けるとなくなるぞ。



ポーション

ひとつとるごとに体力が一段階回復する。一番元気な時にとると、しばらく無敵になるぞ。



ウンチ

臭いので、しばらくの間、敵が寄ってこない。



あめ

少しの間だけ、敵を停止させることができる。

ほかにお金のアイテムもあるぞ。

トマト・ボウマンの動かし方

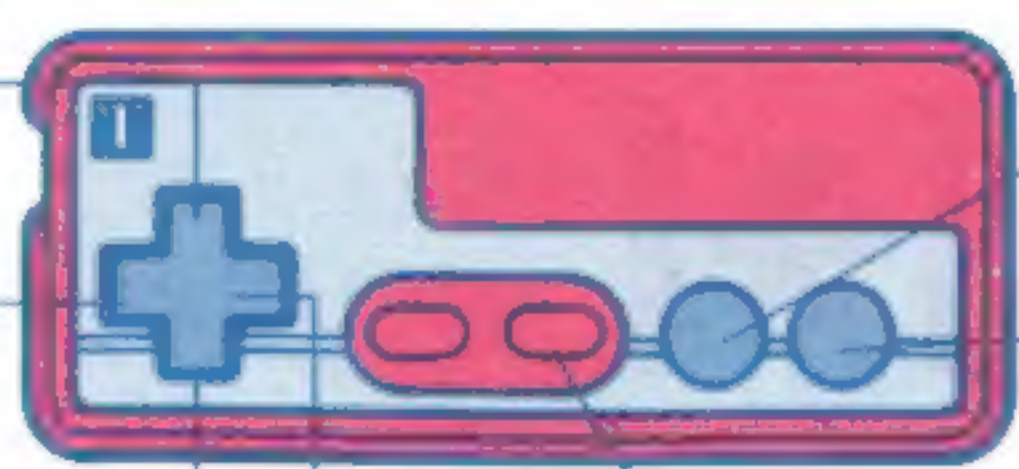
＋ボタン

前へ進む
前を攻撃

左へ進む
左を攻撃

右へ進む
右を攻撃

後ろにもどる
後ろを攻撃



B ボタン

攻撃

A ボタン

足をかえる

スタートボタン

ゲームスタートとポーズ

歩く—Aボタンを押しながら＋ボタンの上下左右。

ける—＋ボタンを押しながらBボタンを押すと、その方向にある障害物や敵をけつとばせる。

足をかえる—Aボタン。ただし着地する足の場所に注意。足の影をよく見よう。

アイテムをとる—足でふむ。

スプレーを使う—＋ボタンで方向を決め、Bボタンで殺虫ガスを発射だ。

ジャンプ—ペガサスを取り、A、Bボタンを同時に押すとジャンプができる。方向は＋ボタンで決める。

絶対守ろう、注意事項

ディスクカードは、カセットとくらべるとかなりデリケート。注意事項を守らないと、こわれちゃうこともあるぞ。

●ディスクカードの窓から見える茶色の部分は磁気フィルム。これを指でさわったり傷をつけたりすると、プログラムがこわれちゃう。絶対にさわらないこと。



●ディスクカードは湿気や熱さにも弱い。だから、日にあてたり、熱くなるところには置かないこと。

●ホコリもディスクカードには大敵だ。使わない時は、必ずケースに入れておこう。

●プログラムは磁気で記録されている。だから、ディスクカードに磁石を近づけたりすると、プログラムが消えちゃうこともある。テレビ、ラジオ、スピーカーなどに近づけないこと。

●折りまげたり踏んだりするのはもってのほか。大切に扱ってあげてね。

トマト・ボウマンのダメージ

最初トマト・ボウマンは、赤く大きなつやのある頭を持っているが、敵とぶつかり、少しずつ頭が小さくなってしまふ。敵に4回ぶつかり、涙を流して死んじゃう。でも、ポーションをとると一段階ずつ回復していく。そして2万点とると1人ふえるぞ。ゲームスタート時は3人いるけど、3人やられるとゲームオーバーだ。



ディスクシステムが正常に作動しなくなった時は

ディスクシステムが正常に作動しない時には、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。もしエラーが出たら、下の表を参考にし、て原因を調べよう。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処理できない時は、ディスクカードを書き換えなお店か、発売元へ相談しよう。

株式会社バップ開発部

〒102東京都千代田区四番町7新和ビル

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

© VAP 1987

© ASCII 1987

ゲームの最新情報が聞けるぞ!

バップ ファミコン情報局

TEL. 03(306)5000